Jeu de devinettes

Ce jeu amusant aide à augmenter le vocabulaire, favorise la théorie de la pensée, ainsi que les tours de rôles, la lecture et le langage social. Le vocabulaire utilisé dans ce jeu provient des ressources d'enseignant(e)s de la maternelle et du jardin au Conseil Scolaire Public du Grand-Nord de l'Ontario (CSPGNO).

Matériel :

- Bandeaux ou quelque chose qui peut se placer sur votre tête pour tenir une carte
- Cartes de vocabulaire de Pâques et / ou de printemps fournies en PDF

Découpez les cartes de vocabulaire qui sont des items ou des personnes pour le jeu.

JEU 1 : Afin de favoriser la théorie de la pensée « voir mène à savoir », le vocabulaire et les tours de rôles

Directives du jeu :

1) Placez 3 à 5 cartes sur une table face vers le haut pour voir les images / les mots.
2) Nommez et pointez chaque carte avec les joueurs (ex. une fleur, du chocolat, une poule, un lapin, etc.). Expliquez à l'enfant avant de jouer que lorsqu'on voit quelque chose, nous savons que ce que c'est.
3) Retournez les cartes face vers le bas et prenez chacun une carte sans regarder l'image ou le mot et placez-la sur votre front à l'aide du bandeau. Posez à l'enfant s'il voit leur carte et expliquez à l'enfant que vous ne savez pas quelle carte vous avez sur votre tête puisque vous ne la voyez pas.
4) Prenez des tours à décrire la carte de l'autre joueur sans dire le mot exact. Par exemple : « tu as un animal sur ta carte. L'animal a des grandes oreilles, une queue en pompon et aime bondir. » Continuez à décrire jusqu'à temps que la carte soit devinée. Une fois que la carte est devinée, dites : « tu le savais que c'était (mot de la carte) puisque tu l'as vu lorsque les cartes étaient retournées au début du jeu ».
5) Avant le prochain tour, retournez les cartes sur la table face vers le haut et ajoutez des nouvelles cartes pour remplacer celles qui ont été devinées. Répétez les directives 2 à 4.

JEU 2 : Afin de favoriser le vocabulaire, le langage réceptif, le langage expressif et le langage social.

Directives du jeu :

1) Placez les cartes face vers le bas sur une table.
2) Prenez chacun une carte sans regarder l'image ou le mot et placez-la sur votre front à l'aide du bandeau.
3) Prenez des tours à poser des questions au sujet de la carte sur votre front. Les questions doivent être de style oui/non. Par exemple : « est-ce que c'est un animal? ». Continuez à poser des questions jusqu'à temps que la carte soit devinée.